WIRELESS • INFRARED

REMOTE CONTROLLER

GUIA DEL PROPIETARIO

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

Lo felicitamos por haber comprado el Telemando Inalámbrico Infrarrojo Acclaim,™ para utilizarlo con su Nintendo Entertainment System.® ¡Sin cables que se enreden por todas partes, usted puede brincar de entusiasmo con sus juegos favoritos! Y con la modalidad de tiro rápido usted puede activar instantáneamente el disparo con un simple toque de interruptor. ¡Ahora puede mejorar su marcador y alcanzar nuevos niveles! Todo es posible con su Telemando Inalambrico Infrarrojo de Acclaim.™

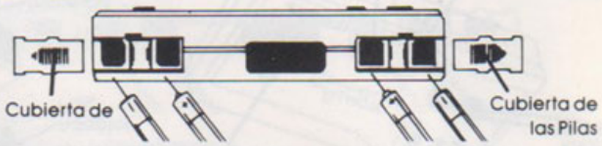
Acclaim™ entertainment inc

COMPONENTES Y CARACTERISTICAS

El Diagrama A indica los componentes y características de juego de tu Mando a Distancia.

INSERCION DE LAS PILAS

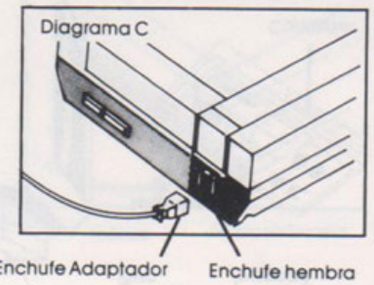
Diagrama B

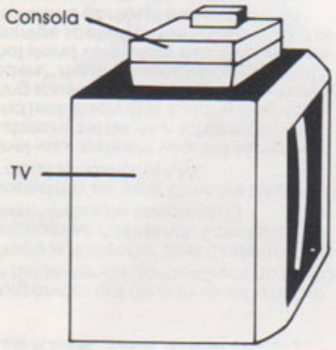


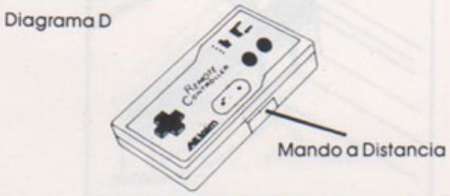
1. Asegúrate de que el interruptor de encendido del mando se encuentra en posición de APAGADO (Off).
2. Presiona hacia abajo cuidadosamente las dos cubiertas de las pilas y deslízalas hacia afuera para quitarlas.
3. Introduce cuatro pilas nuevas alcalinas "AAA", dos a cada lado, tal y como se muestra en el Diagrama B.
4. Vuelve a colocar las cubiertas de las pilas.

CONECTANDO EL MANDO A DISTANCIA

1. Asegúrate de que el interruptor de encendido se encuentra APAGADO (Off).
2. Inserta el enchufe adaptador del Receptor infrarrojo en el enchufe hembra #1 de tu consola Nintendo,™ como muestra el diagrama C.
3. Coloca el Receptor Infrarrojo sobre tu Consola o sobre la Televisión, enfocado hacia ti, como muestra el Diagram D. Asegúrate de que el espacio entre el Mando a Distancia y el Receptor Infrarrojo se encuentra libre de obstáculos.







JUEGOS PARA DOS JUGADORES

Con dos mandos a distancia, tú y un amigo podéis disfrutar la comodidad y diversión de los juegos sin cable.

1. Para conectar el segundo mando inserta el enchufe adaptador en el enchufe hembra #2 de tu consola.

NOTA: Se pueden usar dos Mandos a Distancia siempre que no se activen a la vez. (EJEMPLO: si está jugando el jugador #2, el jugador uno no debe tocar ningún botón de su mando, ya que si lo hace interferirá con el juego de su compañero).

2. En los juegos simultáneos para dos jugadores como WWF™ y Wrestlemania™ de Acclaim, conecta tu mando a distancia al enchufe hambra #1 de tu consola y conecta un mando corriente de Nintendo™ al enchufe hembra #2.

UTILIZANDO TU MANDO A DISTANCIA

1. Asegúrate de que el interruptor de encendido de tu consola Nintendo™ está en posición de APAGADO.
2. Inserta tu juego Nintendo™ como se indica en el manual de instrucciones de tu Nintendo Entertainment System.™
3. Encendido: primero enciende la consola, y después enciende el Mando a Distancia.
4. Modalidad de Tiro Rápido: para activarla, desliza el interruptor de Tiro Rápido desde su posición de disparo normal a la posición de disparo rápido. En juegos de salto como *Wizards and Warriors* de Acclaim,™ mantén el interruptor en la posición de disparo normal para obtener mejores resultados. Algunos juegos pueden no funcionar en la modalidad de tiro rápido y deben jugarse en la modalidad de disparo normal.

NOTA: es posible que algunos de los juegos Nintendo™ más antiguos no funcionen con la avanzada tecnología infrarroja de tu Mando a Distancia. Si ocurre esto, utiliza tus mandos Nintendo™ normales para jugar con estos juegos.

CUIDADO DE TU MANDO A DISTANCIA

1. Si tu mando comienza a funcionar mal, comprueba que las pilas se encuentren instaladas correctamente, y/o cámbialas. Asegúrate también de que el Receptor Infrarrojo se encuentra bien conectado a la consola.
2. No expongas tu Mando a Distancia ni tu Receptor Infrarrojo a extremas temperaturas.
3. No tires ni dejes caer tu Mando a Distancia ni tu receptor infrarrojo.
4. No salpiques tu Mando a Distancia ni tu Receptor Infrarrojo con líquidos.
5. Si tu Mando a Distancia o tu Receptor Infrarrojo se ensucian, límpialos con un trapo seco.
6. Si no vas a utilizar tu Mando a Distancia durante mucho tiempo, quítale las pilas.